

Nシステム正誤表(S、H、D、Cは各スートの意味)			
ページ	行	誤	正
12	12	アンリリミット	アンリミット
13	5	6332	6322
28	11	できなかった	できなかった
48	17	3NT*/4C*	3S*/4C*
	21	4C*/4D*	3NT*/4D*
212	7	フラットハンド	J型フラットハンド
216	22	Fハンド	J型Fハンド
220	14	[14..15]m	[14..15]m以上
		[LB]	ほぼ[GD]
240	5	フラットなら	J型フラットなら
244	17	Fハンド	J型Fハンド
246	下3	Fハンド	J型Fハンド
247	下17	[GD]	ほぼ[GD]
	下16	25HCP	26Hcpm
		ゲーム(3NT)まで行く	ゲーム(3NT)まで行くか自己責任
248	5	F/準Fハンド	Fハンド
248	6	(12Hcpmは越えない)	削除
253	下9	[6..7]HCのF/準F(4枚メジャー可): 4432、4333、5332、41=44、44=1=4	[6..7]HCのF(4枚メジャー可): 4432、4333、5332
253	下8	[6..7]HCのF/準F(4枚メジャーなし): 32=44、32=53、33=52、22=54、…	[6..9]HCの準F(4枚メジャー可): 44=41、41=44、44=50
523	下7	31=54、21=64、…	31=54、22=54、21=64、…
254	9	22=4=5、31=4=5。[14..15]	22=4=5(16HCP以下)、31=4=5、21=4=6[14..15] [16..18]
254	20	モード①(a)~(d)	モード①(a)~(d)のダウン覚悟の戦略的決断
254	21	モード①(f)	モード①(e)以外のC3枚以上ある場合
254	22	(挿入)	● 2H 44=2=3/44=1=4。オープナーはパス/2S/3C(ダウン覚悟)[SO]
p.255	下7	⑥	③
p.256	下11	[6..10]M高位[GD]	アンバランスハンド。[6..10]M高位[LB]
p.257	15	[6..10]M高位[GD]	アンバランスハンド。[6..10]M高位[LB]